

Hier ziet u de geïnstalleerde spelbesturingen en hun status. Als u een besturing wilt testen, configureren of opnieuw wilt kalibreren, klikt u op de naam van de besturing in de lijst en klikt u vervolgens op **Eigenschappen**.

Klik hierop als u een nieuwe spelbesturing wilt toevoegen.

Hiermee worden de gegevens in de lijst **Spelbesturingen** bijgewerkt.

Hiermee verwijdert u de geselecteerde spelbesturing.

Klik hierop als u deze besturing wilt testen, configureren of opnieuw wilt kalibreren.

Hier ziet u de besturings-id's voor de spelbesturingen die zijn geïnstalleerd op deze computer. U kunt de id van een spelbesturing desgewenst wijzigen.

Hier ziet u de spelbesturingen die op deze computer zijn geïnstalleerd.

Hier ziet u de besturings-id's en de spelbesturingen die zijn toegewezen aan elke id.



Klik hierop als u een andere spelbesturing wilt toewijzen aan de geselecteerde id.

Hier ziet u welke poort wordt gebruikt door de spelbesturing (als deze een poort nodig heeft).

Hiermee kunt u instellen dat andere apparaten, zoals een modem, de werking van de spelbesturing mogen onderbreken. Het inschakelen van dit selectievakje kan echter tot gevolg hebben dat de spelbesturing minder snel reageert.

Schakel dit selectievakje uit als de joystick niet goed werkt in een spel.

Schakel dit selectievakje in als uw modem niet goed functioneert tijdens het spelen van een on line spel of als er netwerk- of andere hardwareproblemen optreden wanneer u de spelbesturing gebruikt.

Hier worden de spelbesturingen vermeld op type (bijvoorbeeld Stuurknuppel met 2 knoppen) en op productnaam (bijvoorbeeld Microsoft SideWinder 3D Pro). Kies bij voorkeur de productnaam van uw spelbesturing.

Als de productnaam of het type niet wordt vermeld, klikt u op **Toevoegen** om stuurprogramma's te installeren voor de spelbesturing. Klik op **Aanpassen** om de kenmerken van uw besturing op te geven.

Klik hierop als uw spelbesturing niet wordt vermeld en u beschikt over een installatiediskette of installatie-cd-rom. Klik in het volgende dialoogvenster op **Diskette** en volg de instructies die op het scherm verschijnen.

Klik hierop als uw spelbesturing niet wordt vermeld en u geen installatiediskette of installatie-cd-rom hebt.  
Vervolgens kunt u de specifieke kenmerken van uw spelbesturing opgeven.

Hier kunt u opgeven hoeveel assen uw spelbesturing heeft. Afgezien van enkele uitzonderingen, kunnen spelbesturingen met twee assen doorgaans alleen opwaartse, neerwaartse en zijwaartse bewegingen maken. Spelbesturingen met drie assen zijn meestal uitgerust met een gashendel. Spelbesturingen met vier assen zijn meestal uitgerust met een gashendel en een roer.

Hier kunt u opgeven hoeveel knoppen uw spelbesturing heeft.



Hier kunt u het type spelbesturing opgeven dat u wilt instellen.

Hiermee geeft u aan dat de definitie van de spelbesturing is voltooid.

Hiermee geeft u aan dat u een drukgevoelige spelbesturing hebt die in acht richtingen kan worden verplaatst. Dit type spelbesturing heeft meestal twee tot vier knoppen.

Hiermee geeft u aan dat u een spelbesturing hebt met een stuurwiel en gas- en rempedalen.

Hiermee geeft u aan dat uw spelbesturing gezichtsveldregeling (POV) heeft. Een POV stelt u in staat de positie of de richting op te geven van waaruit u een object op het scherm wilt bekijken.

Hier kunt u een naam typen voor deze aangepaste spelbesturing. Deze naam verschijnt in de lijst met beschikbare besturingen die zijn geïnstalleerd op uw computer.

Hiermee geeft u aan dat u een joystick als spelbesturing gebruikt.

Hier ziet u de besturings-id die u kunt toewijzen aan de geselecteerde spelbesturing. Klik op de pijlen om de besturings-id te wijzigen.

Voor sommige spellen is het noodzakelijk dat aan de spelbesturing de id 1 wordt toegewezen.



Hier ziet u de geselecteerde besturings-id. Als u een spelbesturing wilt toewijzen aan deze id, klikt u op de naam van de besturing in de lijst **Spelbesturingen**.

Hier ziet u de beschikbare spelbesturingen.

Hier ziet u het bewegingsbereik voor assen 1 en 2. Als u het bewegingsbereik van de spelbesturing voor assen 1 en 2 wilt kalibreren (meestal X en Y), volgt u de instructies in het gebied **Kalibratie-informatie**.

Hier ziet u het bewegingsbereik voor as 3. Als u het bewegingsbereik van de spelbesturing voor as 3 wilt kalibreren, volgt u de instructies in het gebied **Kalibratie-informatie**.

Hier ziet u het bewegingsbereik voor as 4. Als u het bewegingsbereik van de spelbesturing voor as 4 wilt kalibreren, volgt u de instructies in het gebied **Kalibratie-informatie**.

Hier ziet u het bewegingsbereik voor as 5. Als u het bewegingsbereik van de spelbesturing voor as 5 wilt kalibreren, volgt u de instructies in het gebied **Kalibratie-informatie**.

Hier ziet u het bewegingsbereik voor as 6. Als u het bewegingsbereik van de spelbesturing voor as 6 wilt kalibreren, volgt u de instructies in het gebied **Kalibratie-informatie**.

Hier ziet u de positie van de gezichtsveldregeling (POV) terwijl u deze omhoog, naar links, naar rechts en omlaag verplaatst. Als u de gezichtsveldregeling van uw spelbesturing wilt kalibreren, volgt u de instructies in het gebied **Kalibratie-informatie**.



Hiermee geeft u aan dat u een spelbesturing hebt met een roer of pedalen, of dat u een los roer of een losse set pedalen hebt aangesloten. Schakel deze optie in om er zeker van te zijn dat het roer of de pedalen goed werken in spellen.

Klik hierop als u de spelbesturing wilt kalibreren. Kalibreren houdt in dat u het bewegingsbereik voor de assen van de spelbesturing instelt. Als u een spelbesturing met gezichtsveldregeling (POV) hebt, kunt u die voorziening eveneens kalibreren.

Hier ziet u het bewegingsbereik voor assen 1 en 2. Als u het bewegingsbereik van de spelbesturing voor assen 1 en 2 wilt kalibreren (meestal X en Y), volgt u de instructies in het gebied **Kalibratie-informatie**.

Hier ziet u het bewegingsbereik voor as 3. Als u het bewegingsbereik van de spelbesturing voor as 3 wilt kalibreren, volgt u de instructies in het gebied **Kalibratie-informatie**.

Hier ziet u het bewegingsbereik voor as 4. Als u het bewegingsbereik van de spelbesturing voor as 4 wilt kalibreren, volgt u de instructies in het gebied **Kalibratie-informatie**.

Hier worden de stappen van het kalibratieproces beschreven.

Hiermee kunt u het bewegingsbereik voor assen 1 en 2 testen. Probeer in alle vier de hoeken van het testvak te komen. Als assen 1 en 2 niet goed reageren, kalibreert u de spelbesturing opnieuw.

Hiermee kunt u het bewegingsbereik voor as 3 testen. Probeer met behulp van de asbesturing op de spelbesturing de boven- en onderkant van het testvak te bereiken. Als as 3 niet goed reageert, kalibreert u de spelbesturing opnieuw.



Hiermee kunt u het bewegingsbereik voor as 4 testen. Probeer de boven- en onderkant van het testvak te bereiken. Als as 4 niet goed reageert, kalibreert u de spelbesturing opnieuw.

Hiermee kunt u het bewegingsbereik voor as 5 testen. Probeer de boven- en onderkant van het testvak te bereiken. Als as 5 niet goed reageert, kalibreert u de spelbesturing opnieuw.

Hiermee kunt u het bewegingsbereik voor as 6 testen. Probeer de boven- en onderkant van het testvak te bereiken. Als as 6 niet goed reageert, kalibreert u de spelbesturing opnieuw.

Als de spelbesturing een gezichtsveldregeling (POV) heeft, kunt u deze hiermee testen. Test de POV door deze omhoog, naar links, naar rechts en omlaag te verplaatsen. Als de voorziening niet goed reageert, kalibreert u de spelbesturing opnieuw.

Hiermee kunt u de knoppen van de spelbesturing testen. Druk achter elkaar op de verschillende knoppen van de besturing. De toewijzingen van nummers aan knoppen worden bepaald door de fabrikant van de spelbesturing.

Klik hierop, of druk op ENTER, na het uitvoeren van een stap van het kalibratieproces voor de gezichtsveldregeling.

Hiermee keert u terug naar de vorige stap in het kalibratieproces. De huidige as blijft ongekalibreerd of wordt ingesteld op de vorige kalibratiewaarden.

Hiermee activeert u de volgende besturing die u wilt kalibreren. De huidige kalibratiestap wordt overgeslagen. De huidige as blijft ongekalibreerd of wordt ingesteld op de vorige kalibratiewaarden.



Klik hierop, of druk op ENTER, na het uitvoeren van een stap van het kalibratieproces voor de gezichtsveldregeling.

Hiermee keert u terug naar de vorige stap in het kalibratieproces. De huidige as blijft ongekalibreerd of wordt ingesteld op de vorige kalibratiewaarden.

Hiermee activeert u de volgende besturing die u wilt kalibreren. De huidige kalibratiestap wordt overgeslagen. De huidige as blijft ongekalibreerd of wordt ingesteld op de vorige kalibratiewaarden.

Hier ziet u de stations waarop nieuwe spellen kunnen worden geïnstalleerd, plus de hoeveelheid schijfruimte die beschikbaar is voor spellen. Het percentage schijfruimte dat wordt gebruikt door spellen kunt u niet wijzigen voor uitgesloten stations.

Hiermee herstelt u de standaardpercentages schijfruimte die op alle stations kunnen worden gebruikt door spellen.

Hiermee wijzigt u de hoeveelheid schijfruimte die kan worden gebruikt door spellen.

Hiermee geeft u aanvullende informatie weer over het inschakelen en gebruiken van Voice Chat.

Hier ziet u de spellen die u kunt spelen terwijl u chat met vrienden of kennissen.



**U kunt dit bestand niet op deze manier bekijken**

